

MASCULINO - 2019

REGULAMENTO

Art. 1º Esta modalidade será desenvolvida para os servidores masculino e feminino.

Art. 2º As competições serão regidas pelas regras oficiais do Futsal, em tudo o que não contrariar o regulamento geral dos jogos.

Art. 3º O número de atletas é de CINCO, dos quais um será obrigatoriamente o goleiro, não havendo limites para as substituições e não haverá necessidade de paralisação da partida.

Art. 4º A numeração dos atletas será 1 a 99.

Art. 5º A numeração das **Camisas de Jogo**, que deverá ser mantido após o primeiro jogo da equipe.

Art. 6º A partida será disputada entre duas equipes compostas, cada uma, por no máximo 05 (cinco) jogadores, um dos quais será o goleiro.

Parágrafo único - É vedado o início de uma partida se uma das equipes tiver menos de 3 (três) jogadores, nem terá continuação ou prosseguimento se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 03 (três) jogadores na quadra de jogo

Art. 7º Tempo de Jogo: A duração de 30 minutos, divididos em dois tempos de 15 minutos cada, com 05 minutos de intervalo na primeira fase.

Art. 8º A equipe que cometer 05 (Cinco) faltas coletivas por período de jogo, sofrerá a cada falta posterior no mesmo período, uma penalidade máxima que será cobrada pela equipe adversária. Somente após o término do período o número de faltas será novamente zerado.

Art. 9º Serão estabelecidos os seguintes cartões:

- I. **AMARELO** – Ao receber este cartão, o atleta só poderá retornar ao campo de jogo após dois minutos de suspensão.
- II. **VERMELHO** – Ao receber este cartão, o atleta estará fora do jogo, ficando sua equipe com jogador a menos durante o restante da partida.

Art. 10 O atleta que cometer 05 (Cinco) faltas durante a partida, será desclassificado da mesma, podendo ser substituído imediatamente.

Art. 11 O atleta que receber 3 (três) cartões amarelos durante a competição, estará automaticamente suspenso por uma partida, que será a imediata de sua equipe, independente da fase em que se encontre a competição, zerando-se após a suspensão.

Art. 12 A forma de disputa desta modalidade dar-se-á da seguinte maneira:

- a) 16 equipes que formarão 04 chaves, sendo que por sorteio, as chaves A, B, C e D com 04 equipes em cada chave. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se os dois primeiros classificados de cada grupo. Os classificados disputarão as quartas de finais, semi e final.
- b) Os confrontos das **QUARTAS DE FINAIS** serão definidos pelo cruzamento abaixo:

JOGO 25	1° GRUPO 1		x		2° GRUPO 4
JOGO 26	1° GRUPO 2		x		2° GRUPO 3
JOGO 27	1° GRUPO 3		x		2° GRUPO 2
JOGO 28	1° GRUPO 4		x		2° GRUPO 1

- c) Nas **SEMI-FINAIS** os confrontos serão realizados com cruzamento simples, conforme quadro abaixo:.

JOGO 29	VENC.JOGO 25		x		VENC. JOGO 26
JOGO 30	VENC.JOGO 27		x		VENC.JOGO 28

Art. 13 No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- I. Confronto direto;
- II. Maior número de vitórias;
- III. Melhor saldo de gols;
- IV. Maior número de gols marcados;
- V. Menor número de gols sofridos;
- VI. Menor número de Cartões Vermelhos;
- VII. Menor número de Cartões Amarelos;
- VIII. Sorteio.

Art. 14 No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do **Art. 13**, excluindo-se o inciso I, confronto direto.

Art. 15 As partidas que terminarem empatadas, em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido em disputa de penalidades máximas, 03 (três) cobranças para cada equipe, devendo ser executadas de forma alternada. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.

Art. 16 A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- I. vitória – 03 pontos
- II. empate – 01 ponto
- III. derrota – 00 ponto

Art. 17 A equipe que não se apresentar para jogar no horário divulgado pela comissão dos jogos perderá a partida por W.O. devendo a tolerância de 15 minutos ser considerada apenas para o primeiro jogo do dia.

§ 1º A equipe que proporcionar o W.O. terá como resultado o placar de 1x0 para seu adversário;

§ 2º A comissão poderá, no interesse do objetivo dos jogos, que é integração entre os servidores, alterar o horário de partidas para evitar o W.O.

Art. 18 Três cartões amarelos ou um vermelho, suspensão automática por um jogo. Serão observados todos os cartões em todas as fases.

Art. 19 Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela subcomissão de futsal e a comissão técnica dos jogos.

Art. 20 - Será **Obrigatório** o uso de caneleiras.

DAS PENALIDADES MÁXIMAS

§ 1º - As partidas que terminarem empatadas na 2ª fase, serão decididas por cobranças em penalidades máximas.

§ 2º - Alternadamente será executada 01 (uma) penalidade máxima para cada equipe.

§ 3º - O árbitro escolherá a meta na qual serão executadas as cobranças.

§ 4º - No sorteio feito pelo árbitro, o capitão da equipe escolherá se começa batendo ou não.

§ 5º - O Capitão deverá indicar ao árbitro os cobradores das penalidades, dentre os atletas que terminaram a partida.

§ 6º - No caso de uma equipe terminar a partida com número de jogador inferior a outra, a que está superior numericamente terá que indicar atleta para não cobrar a penalidade, igualando o número de atletas da equipe inferiorizada.